



**TECHNO
FAIR 7.0**

**RULE
BOOK
UX DESIGN**

DESKRIPSI KOMPETISI *UX DESIGN*

Kompetisi Desain Pengalaman Pengguna (*User Experience*) adalah kompetisi desain interaksi produk yang berorientasi pada kenyamanan dan kemudahan bagi pengguna. Dalam kompetisi ini yang menjadi fokus utama adalah pengalaman yang dirasakan pengguna ketika sedang menggunakan aplikasi tersebut secara menyeluruh. Para peserta kompetisi dituntut agar dapat merancang suatu antarmuka pengguna yang baik dengan menggunakan metode, sehingga didapatkan hasil desain aplikasi yang memiliki *User Experience* yang baik.

KETENTUAN UMUM

1. Peserta adalah pihak yang telah menyelesaikan alur dan mekanisme pendaftaran pada *website* resmi *TECHNOFAIR 7.0* (www.technofair.id).
2. Peserta merupakan mahasiswa/i aktif S1/ sederajat atau D3, dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa yang masih berlaku (hingga Maret 2020) atau surat keterangan resmi dari perguruan tinggi/instansi terkait yang diunggah pada *dashboard* tim.
3. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai batas waktu yang telah ditentukan akan dinyatakan gugur.
4. Satu tim terdiri atas maksimal tiga (3) orang, dengan salah satu anggota sebagai ketua tim.
5. Setiap anggota tim harus berasal dari institusi yang sama dan diperbolehkan dari jurusan/program studi yang berbeda.
6. Setiap peserta diperbolehkan mengikuti lebih dari satu (1) kompetisi yang berbeda.
7. Setiap peserta hanya dapat menjadi ketua tim pada maksimal satu (1) cabang kompetisi.
8. Setiap tim harus terdiri dari anggota yang telah terdaftar pada *website* *TECHNOFAIR 7.0* dan tidak dapat digantikan oleh orang lain.
9. Setiap peserta yang dinyatakan lolos dari babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian acara kompetisi *TECHNOFAIR 7.0* sampai rangkaian berakhir.
10. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi *TECHNOFAIR 7.0* akan tetap menjadi hak peserta.

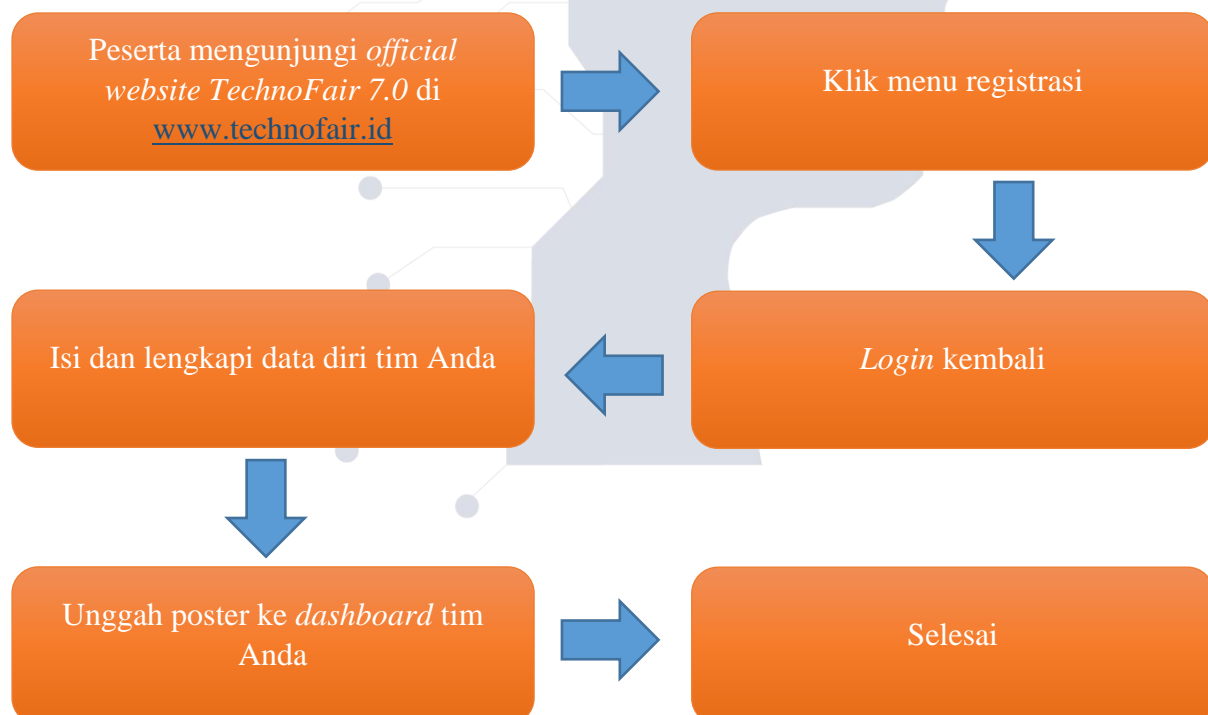
11. *TECHNOFAIR 7.0* berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi *TECHNOFAIR 7.0* dengan tetap mencantumkan nama tim/peserta dan tidak untuk tujuan komersial.
12. *TECHNOFAIR 7.0* berhak untuk mendiskualifikasi tim dan/atau peserta yang melanggar peraturan selama berjalannya kompetisi.
13. Keputusan panitia dan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
14. Seluruh atau sebagian peraturan dan ketentuan yang terdapat pada *rulebook* dapat berubah sewaktu-waktu. Segala bentuk perubahan yang terjadi akan diberitahukan pada *website TECHNOFAIR 7.0*.

KETENTUAN KOMPETISI UX DESIGN

1. Satu tim memiliki satu anggota untuk menjadi ketua tim.
2. Satu tim hanya dapat mengajukan satu buah karya pada kompetisi *UX Design*.
3. Peserta diperbolehkan memiliki dosen pembimbing dalam kompetisi.
4. Peserta dibebaskan untuk menentukan tema yang akan diangkat dalam kompetisi ini.
5. Karya *design*/produk belum pernah menjadi pemenang atau memperoleh penghargaan pada kompetisi apapun.
6. Peserta yang melanggar peraturan akan didiskualifikasi.
7. Karya yang dilombakan tidak mengandung unsur-unsur yang dapat menimbulkan SARA (suku, agama, ras, dan antar golongan).
8. Dilarang melakukan penjiplakan dalam pembuatan karya, dan apabila peserta terbukti melakukan penjiplakan maka akan dinyatakan gugur.
9. Peserta wajib mengikuti setiap peraturan yang telah ditentukan oleh pihak panitia.
10. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat di ganggu gugat.
11. Peserta yang mengikuti kompetisi apabila tidak memenuhi syarat dinyatakan gugur tanpa pemberitahuan.

PROSEDUR DAN ALUR PENDAFTARAN

1. Peserta mengunjungi *official website TechnoFair 7.0* di www.technofair.id.
2. Klik menu registrasi untuk melakukan pendaftaran tim Anda dan memilih kompetisi yang ingin diikutsertakan. Pendaftaran tim hanya dilakukan oleh ketua tim saja.
3. Setelah berhasil registrasi tim, *login* kembali dengan menggunakan *username* dan *password* yang telah Anda daftarkan.
4. Isi data diri tim Anda (anggota) pada menu yang telah tersedia. Pastikan data yang Anda isi adalah data yang benar-benarnya, panitia tidak bertanggung jawab jika terjadi kesalahan dalam penulisan data peserta.
5. Setelah itu, Anda dapat mengunggah berkas-berkas untuk babak penyisihan jika Anda telah berhasil men-*submit* data diri tim Anda.
6. Mengunggah berkas-berkas babak penyisihan dapat dilakukan di *dashboard* tim Anda.



TIMELINE KEGIATAN KOMPETISI *UX DESIGN*

Kegiatan	Tanggal	Keterangan
Pendaftaran	24 Februari 2020 – 15 Maret 2020	Online pada website <i>TechnoFair</i> 7.0 (www.technofair.id).
Batas <i>Submit</i> Poster Babak Penyisihan	16 Maret 2020	Diunggah ke <i>dashboard</i> tim.
Pengumuman Finalis	18 Maret 2020	Diumumkan pada media sosial <i>TechnoFair</i> 7.0.
Periode <i>Submit</i> Berkas Final	18 Maret – 25 Maret 2020	Diunggah ke <i>dashboard</i> tim.
Babak Final	27 Maret 2020	Diselenggarakan langsung di Universitas Gunadarma, Depok.
Pengumuman Pemenang	28 Maret 2020	Dimumkan pada puncak acara <i>TechnoFair</i> 7.0 di Universitas Gunadarma, Depok.

TAHAPAN KOMPETISI

BABAK PENYISIHAN

1. Pada babak penyisihan ini, peserta diminta untuk mengirimkan **poster** yang ingin peserta rancang.

Poster memiliki ketentuan sebagai berikut :

- a. Poster yang diajukan merupakan ide orisinal dengan tidak menjiplak yang sudah ada.
- b. Poster disimpan dan dikirim dalam format .pdf.
- c. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi poster hingga batas akhir pengumpulan yang ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.
- d. Poster berisi sebagai berikut :
 - Judul karya/produk.

- Nama Tim
 - Latar belakang masalah.
 - Tujuan dan hasil yang akan dicapai.
 - Metode pencapaian tujuan (menggunakan *user-centered design methodology*).
 - Analisis desain karya yang meliputi :
 - Target pengguna.
 - Batasan produk.
 - Platform yang digunakan.
 - Skenario penggunaan rancangan produk.
 - Daftar Pustaka (Jika ada).
2. Struktur poster tidak terbatas pada *point-point* tersebut.
 3. Mencantumkan logo *TechnoFair 7.0*. Logo *TechnoFair 7.0* dapat diunduh ditautan bit.ly/LogoTF7.
 4. Setiap tim diwajibkan untuk mengupload poster pada *instagram* dengan menandai (*tag*) *official account TechnoFair 7.0* (@technofair).
 5. Format pengiriman berkas penyisihan :
 - a. Peserta mengirim poster dalam format PDF.
 - b. Peserta memberi nama file poster dengan format :
TF7.0_POSTER_UX DESIGN_(NAMA TIM).pdf
Contoh : TF7.0_POSTER_UX DESIGN_INSPIRATIF.pdf
 - c. Poster diunggah pada *dashboard* tim di www.technofair.id.
 6. Dewan juri akan menentukan 7 tim terbaik untuk masuk ke babak final.

BABAK FINAL

Pada babak final, peserta wajib melakukan presentasi terkait karya *UX Design* yang telah dibuat sesuai dengan konten poster pada babak penyisihan. Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Tim yang lolos babak final akan melakukan presentasi sesuai dengan konten yang dibuat pada poster babak penyisihan (wajib menampilkan *prototype/mock-up*) dan diberikan waktu selama 15 menit untuk presentasi dan 10 menit untuk sesi tanya jawab (menggunakan alat bantu presentasi *powerpoint*).

2. Dewan juri melakukan penjurian dan menentukan 3 tim terbaik yang akan menjadi pemenang kompetisi *UX Design*. Pengumuman resmi dan penyerahan hadiah akan diberikan pada puncak acara *TechnoFair 7.0*.
3. Format penamaan untuk file presentasi adalah sebagai berikut :
TF7.0_FINAL_UX DESIGN_(NAMA TIM).pptx
Contoh : TF7.0_FINAL_UX DESIGN_INSPIRATIF.pptx

KRITERIA PENILAIAN

- Babak Penyisihan

No	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Identifikasi Masalah	20%
2	Inovasi Desain Produk	30%
3	Metode yang Dikembangkan	20%
4	Analisis Desain Karya	15%
5	Kreatifitas dan Estetika pada Poster	15%
Total Bobot Penilaian Babak Penyisihan :		100%

- Babak Final :

No	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Penguasaan Materi	35%
2	Penyajian dan Komunikasi	35%
3	Kemampuan Menjawab Pertanyaan Juri	30%
Total Bobot Penilaian Babak Final :		100%

NARAHUBUNG

Muhammad Dava Hatami

Phone : 0858 9339 3604

Id Line : mdavahatami

FOLLOW US ON SOCIAL MEDIA



OR



TechnoFair 7.0
#FacingTheNewEra