



RULE BOOK

IT BUSSINESS

x

x



DESKRIPSI

IT Business merupakan salah satu kompetisi yang diselenggarakan oleh BEM Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Gunadarma pada rangkaian acara *TechnoFair 6.0*.

IT Bussiness adalah kompetisi pengembangan ide / model bisnis dengan produk TIK, berupa jasa ataupun produk. Kompetisi ini memberikan kesempatan kepada peserta yang memiliki ide bisnis, *startup*, dan pengembangan usaha yang berorientasi pada produk TIK.

PENGHARGAAN

- Juara 1 : Rp. 1.500.000 + Hosting Dewaweb senilai Rp. 480.000 + Sertifikat
- Juara 2 : Rp. 1.000.000 + Hosting Dewaweb senilai Rp. 480.000 + Sertifikat
- Juara 3 : Rp. 500.000 + Hosting Dewaweb senilai Rp. 480.000 + Sertifikat

KETENTUAN UMUM

1. Setiap peserta telah mendaftar di technofair.id dan melengkapi data tim
2. Peserta merupakan mahasiswa aktif Universitas Gunadarma, dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) / Kartu Rencana Studi (KRS) yang diunggah pada *dashboard* tim
3. Setiap tim terdiri dari maksimal 3 orang.
4. Setiap peserta boleh mengikuti lebih dari 1 kompetisi yang berbeda.
5. Setiap tim yang mendaftar, tidak dikenakan biaya / **gratis**.
6. Peserta yang melanggar peraturan akan **didiskualifikasi**.
7. Keputusan dewan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
8. Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan kemudian hari bila diperlukan.





KETENTUAN KOMPETISI *IT Business*

1. Setiap tim hanya dapat mengajukan satu buah karya pada kompetisi *IT Business*.
2. Peserta diperbolehkan memiliki dosen pembimbing dalam kompetisi.
3. Penyelesaian kasus merupakan **ide orisinal** dari semua anggota tim.
4. Karya yang diikuti sertakan pada kompetisi *IT Business* belum pernah mendapatkan penghargaan di kompetisi lain.
5. Dilarang melakukan penjiplakan dalam pembuatan karya, dan apabila peserta terbukti melakukan penjiplakan maka akan dinyatakan gugur.
6. Karya yang dilombakan tidak mengandung unsur – unsur yang dapat menimbulkan SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar Golongan).
7. Peserta yang melanggar peraturan akan **didiskualifikasi**.
8. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Peraturan yang belum tercantum akan ditambahkan kemudian hari bila diperlukan.

TIMELINE KOMPETISI *IT Business*

Pendaftaran Kompetisi	22 Februari 2019 – 18 Maret 2019
Batas Pengumpulan Proposal Babak Penyisihan	18 Maret 2019
Pengumuman Babak Penyisihan	20 Maret 2019
Babak Final	23 Maret 2019





BABAK PENYISIHAN

Pada babak penyisihan, peserta mengirimkan **proposal dan file presentasi** terkait ide *IT Business*. Dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar.
2. Dapat menjelaskan ide dengan jelas.
3. **Ketentuan Proposal :**

Proposal disusun mengikuti struktur dokumen sebagai berikut :

- a. Pada halaman *cover* mencantumkan **logo** *TechnoFair* 6.0 dan Universitas Gunadarma, logo *TechnoFair* 6.0 dapat diunduh di tautan bit.ly/LogoTF6
- b. Latar belakang (alasan mengembangkan bisnis tersebut).
- c. Tujuan.
- d. Analisis masalah (penjabaran masalah secara spesifik) .
- e. Solusi masalah (menggunakan pendekatan IT seperti metode *SDLC* hingga tahap perancangan).
- f. Penjelasan produk/jasa yang dihasilkan dari solusi tersebut.
- g. *Business Plan* (Rencana Operasional, Rencana Keuangan, Rencana Pemasaran).
- h. **Lampiran** berisi tampilan *prototype* perangkat lunak (*mock-up*).
- i. Template proposal dapat diunduh di tautan bit.ly/TemplateProposalTF6
- j. Struktur dokumen tidak terbatas pada poin – poin tersebut.





Format proposal :

- a. Ukuran kertas: A4, dengan *margin* tidak boleh lebih kecil dari 3 cm di setiap sisi.
- b. Jenis dan ukuran huruf : *Times New Roman 12pt*, dengan jarak spasi 1,5.
- c. Khusus pada *cover* ukuran dan jenis huruf bebas.
- d. Proposal terdiri dari maksimal 20 halaman, tidak termasuk *cover* dan lampiran (*prototype*)

4. **Ketentuan File Presentasi :**

- a. Media presentasi menggunakan *microsoft power point*.
- b. Waktu Presentasi 10 Menit.
- c. Presentasi berisi tentang ide *IT Business* pada proposal dan wajib mencantumkan *prototype* perangkat lunak (*mock-up*).

5. Format pengiriman karya

- a. Peserta mengirim proposal dalam format PDF
- b. Peserta memberi nama proposal sebagai berikut :
TF6.0_ITBusiness_(nama_tim).pdf
- c. Peserta memberi nama *file* presentasi sebagai berikut :
TF6.0_ITBusiness_(nama_tim).pptx
- d. **Proposal** dan **file presentasi** diunggah ke *dashboard* tim
- e. Setiap peserta yang telah mengirimkan proposal dan *file* presentasi tidak dapat diubah lagi.

6. Dewan juri akan menentukan **5 tim terbaik** untuk masuk ke babak final.





BABAK FINAL

Pada babak final, peserta melakukan presentasi terkait ide *IT Business* yang telah dibuat. Dengan ketentuan presentasi sebagai berikut :

1. Peserta diberi waktu 10 menit untuk presentasi ide *IT Business*.
2. Waktu tanya – jawab dengan dewan juri 5 menit.
3. Dewan juri akan menentukan 3 tim terbaik.

KRITERIA PENILAIAN

Babak Penyisihan :

1. Identifikasi permasalahan.
2. Inovasi.
3. Metode.
4. Strategi bisnis.
5. Dampak.

Babak Final :

1. Tampilan Presentasi.
2. Kemampuan presentasi.
3. Kemampuan menjawab pertanyaan / tantangan dari dewan juri.

CONTACT PERSON

Ardyan Priya Pratama (0812 4984 1417 / line : ardyanpp)

